

A MAZE Festival: Game Art (Berlin, 3- 6 Jun 09)

(Please scroll down for the English version.)

DMY Extended: A MAZE. First Step
Game Art Ausstellung und Konferenz

Datum: 3.-6. Juni 2009

Ort: Foto-Shop, KIM (Brunnenstr. 10-11, Berlin Mitte)

Vom Mittwoch, 3. bis Samstag, 6. Juni stellt A MAZE. als Extended Modul des DMY International Design Festival Berlin Game Art aus. Die Verflechtung von Computerspiel, Kunst und Design ist Thema des 4-tägigen Programms. Neben Installationen von Leif Rumbke, GoTo80 & Autoboy und Susigames sind auch Computerspielkunst-Experimente von Studierenden der Studiengänge Europäische Medienwissenschaft (FH und Uni Potsdam), Digitale Medien (UdK) und Game-Design (MDH) zu sehen.

Der Austausch zwischen Experten, Neulingen und Interessierten über die noch nischenhaft bekannte Design- und Kunstform Game Art soll auch durch die am Samstag stattfindende Konferenz gefördert werden.

Internationale Experten werden über das Thema 'Qualitätsmerkmale bei Computerspielen' referieren und über Ästhetik und innovative Gestaltungsmöglichkeiten mit Computerspielen diskutieren.

Konferenzteilnehmer:

Stephan Schwingeler / Hardware MedienKunstVerein Dortmund

Michael Liebe / DIGAREC / Universität Potsdam

Mathias Fuchs / Salford University Manchester

Flavio Escribano / Universidad Complutense Madrid

www.amaze-festival.de

DMY Extended: A MAZE. First Step
Game Art Exhibition and Conference

3.-6. Juni 2009

Foto-Shop, KIM (Brunnenstr. 10-11, Berlin Mitte)

For Saturday, June 6th, 2009, beginning at 5.30pm, A MAZE. has invited internationally renowned games and art theorists to share their knowledge

and visions with us.

There will be presentations from:

Flavio Escribano (Universidad Complutense de Madrid/Arsgames, ES)

Mathias Fuchs (Salford University, UK)

Michael Liebe (DIGAREC, D)

Stephan Schwingeler (Hartware MedienKunstVerein, D)

Andreas Lange (Computerspiele Museum, D) will act as host and coordinate the panel discussion following at 6.30pm.

The general theme will be the topics of the festival and especially of the award:

- the convergence and challenges of games, art and design.
- quality criteria for game art and design.

The conference language will be English.

www.amaze-festival.de

Quellennachweis:

ANN: A MAZE Festival: Game Art (Berlin, 3- 6 Jun 09). In: ArtHist.net, 31.05.2009. Letzter Zugriff 02.05.2026. <<https://arthist.net/archive/31630>>.