

Vortragsreihe: Spiel- und Handlungsräume (Halle, May-Jul 12)

Halle (Saale), 07.05.–16.07.2012

Nike Bätzner, Burg Giebichenstein Kunsthochschule Halle

Spiel- und Handlungsräume
Kunst <= Spiel => Design

Interdisziplinäre Vortragsreihe im Sommersemester 2012

Prof. Dr. Nike Bätzner, Kunstgeschichte, und
Prof. Karin Schmidt-Ruhland, Spiel- und Lerndesign
laden Künstler, Spieltheoretiker, Kunstwissenschaftler und Designer ein, über verschiedene Aspekte der Verbindung von Kunst < Spiel > Design zu sprechen.

Die Veranstaltungen sind für alle Studierenden und Interessierten offen und finden an der Burg Giebichenstein, Kunsthochschule Halle, jeweils montags von 18:00–19:30 Uhr im Hörsaal 008, Neuwerk 7, statt.

Programm

7.5.2012

Einführung: Nike Bätzner & Catharina Gebbers, Halle/Berlin,
Film: Michelangelo Antonioni, *Zabriskie Point*, USA 1970

21.5.2012

Alexander Klose, Kulturstiftung der Bundes, Halle,
Wherever you are - we are. Logistik und Nomadentum im Containersystem

11.6.2012

Mathias Fuchs, Programme Leader for MSc Creative Games, Salford University, Manchester,
Game Art – Kunst und Spiele

18.6. 2012

Matthias Noell, Professor für Architektur- und Designgeschichte, Burg Giebichenstein, Kunsthochschule Halle,
„Die Einheit ist der Würfel“ – Wechselwirkungen zwischen Systembaukästen und Baukastensystemen

2.7.2012

Christian Spies, Assistent am Lehrstuhl für Neuere Kunstgeschichte, Universität Basel,
Vom Öffnen und Verschließen des Bildraums. Vorhänge bei Gerhard Richter, Thomas Ruff und
Thomas Demand

9.7.2012

Robert Pfaller, Professor für Philosophie, Hochschule für Angewandte Kunst, Wien,
Verrufene Spiele

16.7.2012

Bjørn Melhus, Künstler, Berlin/Kassel,
Gate-X. Virtuelle Spielräume und Nichtorte

Burg Giebichenstein, Kunsthochschule Halle,
Campus Design, Neuwerk 7, Hörsaal 008,
jeweils montags, 18 Uhr

Quellennachweis:

ANN: Vortragsreihe: Spiel- und Handlungsräume (Halle, May-Jul 12). In: ArtHist.net, 15.04.2012. Letzter
Zugriff 04.04.2026. <<https://arthist.net/archive/3097>>.