

MAI-Tagung 2018 / museums and the internet (Potsdam, 14-15 May 18)

Museum Barberini, Potsdam, 14.-15.05.2018

Eingabeschluss : 12.01.2018

www.mai-tagung.de

Thilo Martini, LVR-Fachbereich Kultur

Call for papers:

MAI-Tagung 2018 / museums and the internet

Auch 2018 wird sich die MAI-Tagung mit neuen und innovativen Entwicklungen im Bereich internetbasierter Museumspräsentationen und -dienste beschäftigen und aktuelle Informationen und Sachstandsberichte über museale Internetprojekte aus dem In- und Ausland vorstellen. Anhand von Fachvorträgen und Praxisbeispielen soll veranschaulicht werden, welche Möglichkeiten Museen haben, auf bestehender Medienkompetenz und -ausstattung aufzusetzen, um kulturelle Inhalte via Internet an ihr Publikum zu vermitteln oder untereinander zu kommunizieren und kooperieren.

Die Einreichungen können sich auf Vorträge, Kurvvorträge, ShortCuts, Poster und/oder Workshops beziehen und werden bis zum 12. Januar 2018 entgegengenommen

TERMIN

Montag, 14. Mai 2018 / Dienstag, 15. Mai 2018

TAGUNGSSORT

Museum Barberini

Alter Markt

Humboldtstraße 5–6

14467 Potsdam

www.museum-barberini.com

SCHWERPUNKTE 2018

Mögliche Schwerpunkte der Tagung 2018 könnten sein:

Serious-Games und Gaming:

Theorie und Praxis, Modelle und Umsetzungen

Crowdfunding:

Grundsätzliches zu und Beispiele von alternativen Finanzierungsformen

Podcasting für Museen:

Formate, Strategien, Best-Practice-Beispiele

THEMEN

Weitere wünschenswerte Themenbereiche für die MAI-Tagung 2018 sind:

Neue Projekte, Initiativen, Forschungsansätze und Internetpräsenzen

(von z.B. Museen, Archiven, Bibliotheken, Universitäten, Fachhochschulen)

Digitale Sammlungsrepräsentationen online

(z.B. Datenbanken, Content-Management-Systeme, Guided Tours)

Strategien zum Suchen und Gefunden werden im Internet

(z.B. Portale, Suchmaschinen, Suchstrategien)

Projekte an der Schnittstelle Museen und Schule

(z.B. Initiativen, Partnerschaften)

Kooperationen von Kulturerbe-Einrichtungen mit Universitäten, Fachhochschulen und andere Forschungsinstitutionen

(Projekte mit Museumsinformationen und –daten / Ausbildung- oder Forschungsvorhaben)

Applikationen und Projekte zur medial-musealen Vermittlungsarbeit

(Museumspädagogik, eLearning, Blended-Learning)

Umsetzungen von barrierefreiem Internet im kulturellen Bereich

(z.B. Projekte, Tools, Qualitätsmanagement)

Online-Marketing- und Kommunikationsmöglichkeiten

(z.B. RSS, Newsletter, Banner-Werbung)

Neue technische und konzeptionelle Umsetzungen im Bereich "Web 2.0" und SocialMedia / Kollaborative und kollektive Anwendungen

(z.B. Facebook, Instagramm, Google+, Wikis, Blogs, Social-Bookmarks, Tagging, MashUps, Selfies)

Vermarktungsstrategien für Museen

(z.B. Online-Shops, Ticketing, eCommerce)

Urheber- und Nutzungsrechte im Internet - Problemfelder und Lösungen

(z.B. OpenAccess, Creative Commons)

Mobile-Computing und Mobile-Phones und deren Einsatz im musealen/kulturellen Sektor

(z.B. Apps, Multimedia- und Audio-Guides, PDA, Handy-Führungen, georeferenzierte Angebote, Augmented Reality, Downloads)

Screen-Design und Usability für kulturelle WebSites

(z.B. Studien, Best-Practice)

Serious-Games, Online-Games, Gamification

(z.B. Theorien, praktische Beispiele)

Digitale Strategien von Museen

(Überlegungen, Konzepte, Vorgehensweisen, Umsetzungen)

Video-Einsatz in Online-Repräsentationen von Museen

(praktische Beispiele, technische Lösungen, Machbarkeitsüberlegungen, Zielgruppenplanungen)

Virtual-Reality- und Augmented-Reality-Anwendungen

(technische Lösungen und praktische Beispiele)

FORMAT

Die Einreichungen können sich auf Vorträge, Kurvvorträge, ShortCuts, Poster und Workshops beziehen.

Die Vorträge sollten 30 Minuten nicht überschreiten (inkl. Diskussion).

Darüber hinaus sind auch kürzere Beiträge in Form von Fallbeispielen (ShortCuts) möglich (15 min, ohne Diskussion).

Das Format der Poster umfasst eine entsprechende Poster-Präsenz während der Tagung sowie eine Kurzvorstellung im PechaKucha-Format (6:40 min).

Die Workshops haben eine Dauer von 3 bis 4 Stunden und finden üblicherweise am Nachmittag des zweiten Veranstaltungstages statt.

ABSTRACTS

Senden Sie bitte einen Abstract im Umfang von etwa einer DIN A4-Seite und weitere Informationen zu Ihrem Themenbeitrag (sowie zusätzlich die vollständigen Adressdaten und einige biographische Angaben zu den Vortragenden) an folgende e-Mail-Adresse:

mai-tagung@lvr.de

Die Einreichungen werden bis zum 12. Januar 2018 entgegengenommen.

Eine Mitteilung über die Aufnahme der Einreichungen erfolgt bis spätestens Mitte März 2018.

Die Referentinnen und Referenten werden gebeten, im Nachgang der Veranstaltung ein (Kurz-)Manuskript oder eine aufbereitete Präsentationsunterlage zur Verfügung zu stellen, welche/s als downloadbare PDF-Datei auf die Internetseite der Tagung eingestellt wird.

KONTAKT

Thilo Martini

Landschaftsverband Rheinland

LVR-Fachbereich Regionale Kulturarbeit / Museumsberatung

Gürzenich-Quartier, Augustinerstraße 10-12

50667 Köln

Tel.: +49 (0)221 / 809 - 21 43

Fax: +49 (0)221 / 82 84 - 19 25

mai-tagung@lvr.de

WEITERE INFORMATIONEN

INTERNETADRESSE

Weitere Informationen zur Tagung werden kontinuierlich im Internet bereitgestellt.
Eine Dokumentation der vorausgegangenen Tagungen finden Sie ebenfalls dort:
www.mai-tagung.de

NEWSLETTER

Wenn Sie jederzeit aktuell über die Tagung informiert sein möchten, können Sie sich auch für den Newsletter der MAI-Tagung - das sog. "MAI-Ling" - anmelden.

Diese Anmeldung finden Sie unter: www.mai-tagung.de/MAI-Ling

VERANSTALTER

Der LVR-Fachbereich Regionale Kulturarbeit veranstaltet gemeinsam mit dem LVR-Archivberatungs- und Fortbildungszentrum Brauweiler und in Zusammenarbeit mit wechselnden Partnern sowie an wechselnden Orten alljährlich im Mai eine Fachtagung zum Themengebiet "Museen und Internet". Kooperationspartner der MAI-Tagung 2018 sind das Museum Barberini und der Museumsverband Brandenburg e.V., beide Potsdam.

ZIELE

Ziel der Veranstaltungsreihe ist es, die Teilnehmerinnen und Teilnehmer mit den für die Museen maßgebenden Entwicklungen des WWW bekannt zu machen, ihnen Impulse und Orientierung für die eigene Arbeit zu geben und sie zur Mitgestaltung neuer Strukturen zu ermutigen.

Wichtige thematische Aspekte sind dabei die besonderen Präsentations-, Werbe-, Marketing- und Kommunikationsmöglichkeiten des Internets.

Die Tagung versteht sich darüber hinaus auch ausdrücklich als ein Gesprächs-, Austausch- und Kontaktforum.

ADRESSATEN

Angesprochen sind alle Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter von Museen, Ausstellungshäusern und anderen Kulturdienstleistern und -administrationen sowie Archiven, Bibliotheken und Universitäten, die im Rahmen ihrer Tätigkeit bereits praktische Erfahrungen mit Internet-Auftritt und -Präsenz gewonnen haben und das Medium auch weiterhin gezielt und nutzbringend einsetzen wollen oder als Web-Master oder Redakteur für den Internetauftritt oder die Online-Kommunikation der jeweiligen Institution verantwortlich zeichnen.

Quellennachweis:

CFP: MAI-Tagung 2018 / museums and the internet (Potsdam, 14-15 May 18). In: ArtHist.net, 09.11.2017.

Letzter Zugriff 20.01.2026. <<https://arthist.net/archive/16690>>.